

ПОЧЕМУ РОДИТЕЛЯМ ТАК ВАЖНО КОНТРОЛИРОВАТЬ СВОЮ РЕЧЬ

Если вы – критичный родитель, учтите: ваша критика западает ребёнку глубоко в душу. Почему? Потому что в первые шесть лет жизни ребёнок с трудом отличает реальность от фантазии, правду от вымысла. Чтобы справиться с этим, он надеется на нашу помощь.



Поэтому если вы называете ребёнка непослушным, эгоистичным, ленивым, высока вероятность того, что он поверит вам. Эти слова окажутся встроены в его личность раньше, чем он сможет задаться вопросом, правда это или ложь.

Говорите с осторожностью – дети вас услышат.

Аккуратнее со сказками – ведь это заклинания.

Что останется с детьми, когда вы умрёте?

Только то, что сами вы вложите в их память.

Стивен Сондхайм «Дети услышат»

Умение родителей контролировать свою речь невозможно переоценить. Слова могут вдохновить и разочаровать, успокоить и привести в ярость. Фраза «подожди перерыва» повышает вероятность того, что ребёнок в конечном итоге научится терпению. А «заткнись» может заставить его замолчать навсегда.

Грубые слова долго отдаются эхом в сознании. Поэтому исключите фразы «Стыдись!» и «Тебе должно быть стыдно!» из своего словаря. Иначе стыд станет частью личности, трансформировавшись в ненависть к самому себе. Порой слова, бездумно сказанные родителями, десятилетия спустя продолжают эхом звучать в голове детей, напрочь лишая их самоуважения. Поэтому необходимо научиться высказывать свои замечания конструктивно. Один из действенных способов – обращать внимание на желаемое поведение и укреплять его. Если дети хорошо себя ведут, мы обращаем на них гораздо меньше внимания, чем если они не слушаются или постоянно ноют.

Замечайте хорошие поступки ребёнка! Благодарите его. Находите в его поведении то, чему можно порадоваться и закрепить. Детям нравится радовать родителей. Поэтому поймите их на том, что они делают правильно и поощрите широкой улыбкой и добрыми словами.

Из книги Робина Бермана «Баловать нельзя контролировать: Как воспитать счастливого ребенка»

Анна Шостак, педагог-психолог, 22.12.2017